

# COLONI DI CASTE

*Tutti i materiali vanno stampati e ritagliati.*

**Scopo del gioco:** fare più punti vittoria possibili. Per guadagnare punti bisogna costruire colonie, città, strade o carte sviluppo. I punti, al termine, vengono così assegnati:

Ogni colonia fondata vale 1pv, ogni città (costruibile sostituendo una colonia già fondata) vale 2pv, squadra con maggior numero di strade costruite 2pv, carte sviluppo danno casualmente materie prime in più o abilità particolari.

## SVOLGIMENTO GIOCO

I ragazzi vengono divisi in quattro squadre. Le squadre, facendo i 5 giochi, devono reperire il materiale necessario per costruire le colonie, le città, le strade o le carte sviluppo.

Costi di costruzione:

- strada = argilla + legno
- colonia = argilla + legno + pecora + grano
- città = 2xroccia + 3xgrano
- sviluppo = roccia + pecora + grano

Ogni volta che una squadra arriva ad avere le risorse necessarie per costruire qualcosa di loro interesse, devono tornare al tavolo centrale, dichiarare cosa costruiscono e consegnare le materie prime.

Ogni gioco può essere affrontato massimo 2 volte.

Gli scambi di materie tra squadre sono consentiti (e favoriti) solo se fatti in presenza di un educatore.

5 giochi:

1) Indovina chi (stile tabù) → grano

Cartellino (foglio) con nome di un personaggio famoso, gli altri devono farlo capire a chi ce l'ha in fronte senza naturalmente dire il nome. 4 personaggi, ogni personaggio indovinato 1 materia prima

2) Mima il film → argilla

Bisogna far capire a tutti gli altri di che film si tratta senza parlare. 4 film, ogni film indovinato 1 materia prima

3) Domande di storia → pecora

8 domande, ogni 2 domande giuste 1 materia prima. Max 4 materie, min 0

Possibili domande:

- anno fondazione Roma
- sette re di Roma
- anno assassinio Giulio Cesare
- data completa scoperta America
- data completa incoronazione Carlo Magno
- ...

4) Domande sulla vita di Gesù → roccia

8 domande, ogni 2 domande giuste 1 materia prima. Max 4 materie, min 0

Possibili domande: - come si chiamava il demone scacciato da Gesù e mandato nei porci?

- quante volte Pietro ha rinnegato Gesù?

- qual era il soprannome di Tommaso?

- come si chiamavano le sorelle di Lazzaro?

- qual era il cognome/soprannome di Giuda?

- ...

5) Fare canestro nel cestino → legno

3 minuti di tempo, se 20+ canestri, 4 materie, se 15-20 canestri, 3 materie, se 10-15 canestri, 2 materie, 5+ canestri, 1 sola materia. Serve un cestino e una pallina piccola.

#### CARTE SVILUPPO

- hai guadagnato 4 grani

- scambio: puoi scambiare 2 materie prima a tua scelta con un'altra a tua scelta (stampare 10x)

- hai guadagnato 4 legni

- hai guadagnato 4 pecore

- hai guadagnato 4 rocce

- hai guadagnato 4 grani

- furto: ruba una materia a tua scelta ad un'altra squadra (stampare 2x)

- 2 strade: costruisci gratuitamente 2 strade

- colonia: ostruisci gratuitamente 1 colonia

- MONOPOLIO: la squadra nomina una materia prima e tutte le altre devono consegnare alla squadra quella materia.

Colonie





# Strade



Carte sviluppo

Hai guadagnato 4 grani	Hai guadagnato 4 legni	Hai guadagnato 4 grani	2 strade
Hai guadagnato 4 grani	Hai guadagnato 4 pecore	Hai guadagnato 4 grani	Colonia
Scambio	Hai guadagnato 4 pecore	Furto	Colonia
Scambio	Hai guadagnato 4 rocce	Furto	MONOPOLIO
hai guadagnato 4 legni	Hai guadagnato 4 rocce	2 strade	MONOPOLIO









# Grano



